

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1. Vetési varjú

A <i>fejlec.png</i> képállomány elkészítése	6 pont	
A <i>varjak.html</i> állomány létezik	1 pont	
A weblap beállításai	3 pont	
A táblázat kialakítása	4 pont	
A táblázat első sorába beillesztette a képet	1 pont	
A táblázat második sorának kialakítása	3 pont	
A táblázat harmadik sorának kialakítása	5 pont	
A táblázat negyedik sorának kialakítása	7 pont	
Összesen:	30 pont	

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

2. Sikerfilm

Az adatok beolvasása és mentés <i>sikerfilm</i> néven	1 pont	
A <i>J1</i> -es cellában meghatározta az összes bevételt	1 pont	
A <i>J2</i> -es cellában meghatározta az átlagos napi jegybevételt	1 pont	
A <i>J3</i> -as cellában meghatározta az átlagos napi bevételnél nagyobb bevételű napok számát	2 pont	
A <i>J4</i> -es cellában meghatározta a legnagyobb bevételt hozó napot	3 pont	
A <i>J5</i> -ös cellában meghatározta a leghosszabb vetítési szünetet	2 pont	
Az <i>F3:F319</i> tartományban meghatározta az egyes napokig elért összes jegybevételt	1 pont	
A <i>D2:D319</i> tartományban meghatározta az átlagos mozinkénti jegybevétel egészekre kerekített értékét	1 pont	
A <i>G3:G319</i> tartományban meghatározta az előző napi bevételtől való eltérést	1 pont	
A táblázat formázása	1 pont	
A diagram elkészítése	1 pont	
Összesen:	15 pont	

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

3. Védett természeti területek

Az adatbázis létrehozása <i>vedett</i> néven, és az adatok importálása a táblákba helyes	1 pont	
A táblák összes mezője megfelelő típusú, és a megadott mezőket kulcsnak választotta mind a négy táblában	1 pont	
Minden lekérdezésben és jelentésben pontosan a kívánt mezőket, illetve kifejezéseket jelenítette meg	1 pont	
3meret lekérdezés	2 pont	
4kicsi lekérdezés	4 pont	
5arany lekérdezés	2 pont	
6duna lekérdezés	3 pont	
7legtobb lekérdezés	4 pont	
8ujnev lekérdezés	5 pont	
9stat lekérdezés	3 pont	
9stat jelentés	4 pont	
Összesen:	30 pont	

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

4. Választások

<i>valasztas</i> néven létrehozott egy szintaktikailag helyes programot	1 pont	
A képernyőn minden megoldott feladat esetén megjelenik az aktuális feladat száma	1 pont	
A bemeneti állomány feldolgozása és az adatok tárolása	5 pont	
A képviselőjelöltek száma	2 pont	
Egy képviselőjelölt szavazatainak száma	5 pont	
A részvételi arány kiszámítása	5 pont	
A pártokra leadott szavazatok aránya	8 pont	
A legtöbb szavazatot kapott jelölt(ek) megkeresése	8 pont	
A képviselők meghatározása	10 pont	
<i>Összesen:</i>	45 pont	