

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

## 1. Téralapó

Létezik prezentáció <i>mikulás</i> néven	1 pont	
A prezentáció háttérszíne a megadottnak megfelel	1 pont	
A szövegformázás a leírásnak megfelelő	2 pont	
Kép beillesztése	1 pont	
Hópehely elkészítése	6 pont	
Kis hópehelyek elkészítése	3 pont	
A címdia középről táguló áttűnéssel, az elemek animációja nélkül jelenik meg	1 pont	
A gyerekekről szóló dia animációja	5 pont	
Minkét gyerekről kész a dia	2 pont	
Körlevél készítése	6 pont	
Levelek mentése	2 pont	
<b>Összesen:</b>	<b>30 pont</b>	

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

## 2. Ingatlanközvetítő

Adatok betöltése, mentés <i>ingatlan2005</i> néven megfelelő formátumban	1 pont	
A táblázat első sorára beállította a függőleges szövegrányt	1 pont	
A <i>G195</i> -ös mezőben az ingatlanok átlagárát meghatározta	1 pont	
Kiszámolta a <i>H2:H194</i> tartományban a jutalék százalékokat	2 pont	
Kiszámította az <i>I2:I194</i> tartományban az üzletszerzői jutalékot, és beállította a megadott számformátumot	1 pont	
Meghatározta a lakások négyzetméterenkénti árát a <i>J2:J194</i> tartományban, és beállította a megadott számformátumot.	2 pont	
Az <i>I195</i> -ös cellában meghatározta az iroda jutalékát	2 pont	
A <i>B196</i> -os cellában függvény segítségével meghatározta a legdrágább ingatlan települését	2 pont	
Elkészítette a négyzetméter árakat szemléltető diagramot	3 pont	
<b>Összesen:</b>	<b>15 pont</b>	

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

### 3. Matakú

Adatbázis létrehozása <i>matakú</i> néven.	1 pont	
Adatok importálása a táblákba helyes.	1 pont	
A táblák összes mezője megfelelő típusú	1 pont	
Megfelelő mezőt kulcsnak választja mind a két táblában	1 pont	
<b>A</b> lekérdezés	2 pont	
<b>B</b> lekérdezés	3 pont	
<b>C</b> lekérdezés	4 pont	
<b>D</b> lekérdezés	4 pont	
<b>E</b> lekérdezés	4 pont	
<b>F</b> lekérdezés	4 pont	
<b>G</b> lekérdezés	2 pont	
<b>G</b> jelentés	3 pont	
<b>Összesen</b>	<b>30 pont</b>	

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

#### 4. Vigenère tábla

<i>kodol</i> néven létrehozott egy programot	1 pont	
Szöveg bekérése	2 pont	
A nyílt szöveg átalakítása	12 pont	
Kiírta a képernyőre az átalakított szöveget	1 pont	
A kulcsszó bekérése és nagybetűssé alakítása	4 pont	
A kódolás első lépése: a kulcsszó összefűzése	6 pont	
A kódolás második lépése: a nyílt szöveg kódolása a kulcsszóveggel	15 pont	
A kódolt szöveg kiírása a képernyőre és fájlba	4 pont	
<b>Összesen:</b>	<b>45 pont</b>	